 [Перевод: казахский - русский - www.onlinedoctranslator.com](https://www.onlinedoctranslator.com/ru/?utm_source=onlinedoctranslator&utm_medium=docx&utm_campaign=attribution)

**Лекция №15. Объемное моделирование.**

Построение трехмерных моделей является более сложным процессом, чем построение фигур на плоскости, и имеет следующие особенности:

* просматривать модель с любой точки;
* построение разрезов на плоскости;

AutoCAD работает с тремя различными типами трехмерных моделей:

* 1. каркасные модели;
  2. модели поверхности;
  3. твердые модели.

Каркасные модели представляют собой двухмерные объекты, расположенные в пространстве. Они не имеют объема и поверхности (поверхностей). Применяя команды поверхности к каркасным моделям, вы можете создавать полноценные модели в твердом пространстве. При создании каркасных моделей объекты строятся на плоскости с помощью системы координат.

Команды, используемые при создании каркасных моделей.

|  |  |
| --- | --- |
| 3D ПОЛИ  (Плиний 3) | Построение 3-х мерных полилиний из отрезков линий (Рисование/3D полилиния) (рисунок/3м полилиния). |
| ЛИНИЯ | Нарисуйте отрезок линии через две точки (памятка Рисовать/Линия) (рисунок/линия) |
| ПЕДИТ (полюсный) | Редактирует полилинию (памятка Modify/Object/Pline) (modify/objects/polyline) |
| СПЛАЙН | Используется для построения квадратного или кубического сплайна (памятка Draw/Sрline) (чертеж/сплайн) |
| СПЛАЙНДИТ | Редактирует сплайновые объекты (памятка Modify/Object Sрline) (modify/object/spline) |